

Царство профессий.

Сказка-пьеса о трудном, но интересном пути становления специалиста в 7-ми действиях.

Действующие лица:

Вовочка (молодой парень, абитуриент);

Мама;

Папа;

Собачка Жучка;

Дед – Яга- Механическая нога

Модельеры-Русалки;

Кощей- казначей;

Автор.

ДЕЙСТВИЕ 1.

Комната.

Автор: В некоторой стране, при некотором государе, жил был Вовочка. И сидел этот Вовочка за компьютером ровно 30 лет и 3 года, и думал, что так и нужно жить, потому что ума у него была палата... Играет он в свои компьютерные игры, считая, что этот мир намного интересней реального. Долго он играл, очень долго...

И первой не выдержала его собачка Жучка, которой он не уделял ни капли внимания. И как бы она не кусала Вовочку 30 лет и 3 года, чтобы он вывел ее на прогулку, - все было бесполезно.

Потом пришла мама и, глядя на покусанного собачкой Жучкой Вовочку, который продолжал сиднем сидеть, сказала:

Мама: Почему бы тебе не заняться чем-нибудь полезным?

Автор: Но Вовочка считал, что он занят очень полезным делом: он проходил с Иваном-дураком из соседнего подъезда 1118 уровень игры.

А потом пришел папа...

ДЕЙСТВИЕ 2.

Лес.

Автор: Вот пошел Вовочка работу искать. Пошел туда ,не зная куда, учиться тому, не зная чему...

Идет наш Вовочка, куда глаза глядят, и натывается на камень. А камень оказался непростой, путеводительный. Написано на нем было так: «Налево пойдешь –игры новые найдешь. Направо пойдешь - ум и разум наберешь. А если прямо пойдешь - героем умрешь ”. Выбор был очевиден... Играть Вовочка любил. И смело пошел налево.

Шел –шел... Вдруг видит – птичка сидит. Да еще какая птичка! Ее нельзя «мышкой кликнуть» и «клавиатурой нажать», потому что она, оказывается, настоящая! Но только он хотел прикоснуться к ней, как она вдруг полетела. Ну Вовочка и кинулся за ней... Птичка летит - Вовочка бежит...

И очутился он в Мазутном Царстве, Бензинном Государстве, где возглавляется над царством избушка на колесах.

ДЕЙСТВИЕ 3

Избушка на колесах

Выходит из избушки Дед-Яга-Механическая нога и спрашивает, что ему, Вовочке, надо?

Дед-Яга-Механическая нога: Ты кто такой? Зачем пришел?

Автор: А Вовочка и отвечает.

Вовочка: Хочу уму-разуму научиться, ремеслом овладеть».

Автор: Задумался Дед –Яга - Механическая нога :

Дед-Яга-Механическая нога: Поступай тогда ко мне в работники, в автомеханики!

Автор: Вовочка пораскинул мозгами, которых у него была палата, и сказал.

Вовочка: Рано мне еще работать... пойду дальше туда не знаю куда...

Автор: Тут Дед-яга – Механическая нога заметил, что у парня ноги в мазуте испачкались, и проникся к нему доверием...

Дед-Яга-Механическая нога: Ладно... Раз птичку мою не обидел и тебя она сюда привела, подарю тебе Сапоги –на- Колесах с очень мощным двигателем и с навигатором, они тебе путь указывать будут!

Автор: Мальчик поблагодарил Деда-Ягу-Механическую ногу и отправился в новых сапогах в путь-дорогу через реки, озера, водные царства.

ДЕЙСТВИЕ 4

Водные царства

Автор: И попал на болота невиданной красоты и встретил прекраснейших русалок. Спрашивает:

Вовочка : Кто вы? И почему здесь так красиво?

Автор: Русалки с улыбкой отвечают:

Русалки-модельеры: Мы русалки-модельеры. А эти болота были созданы легендарным дизайнером-Водяным, поэтому они так шикарны и роскошны. Хочешь, иди к нам, у нас ты сможешь научиться превращать ужасное в прекрасное, из болотной тины – кружева плести! А какой мы рыбий хвост тебе спроектируем – самой стильной русалкой будешь!

Вовочка: Нет, спасибо, модельеры-русалки. Сапоги свои на колесах с очень мощным двигателем и навигатором на этот хвост не надену.

Автор: Сказал Вовочка и собрался уходить.

А русалки подарили ему на память дизайнерскую шапочку от Водяного. Шапочка была непростой: она мысли на «правильный лад» настраивала.

ДЕЙСТВИЕ 5

Кошечья бухгалтерия.

Автор: И пошел Вовочка дальше в путь-дорогу... Только вот идет и думать стал

Вовочка: Что ж я без смысла жизни, без призвания... Хватит уже идти туда не знаю куда. Нужно путь выбрать, чтоб на жизнь заработать!

Автор: И Сапоги-на-Колесах с очень мощным двигателем и навигатором вывели его приближается в самое богатое и дисциплинированное царство Бухгалтеров. А заправляющий там был - Самый Главный Казначей Кощей.

Самый Главный Казначей Кощей: Вижу, у тебя ума –палата, да еще и в дизайнерской шапочке! Поступай к нам в казначейство – на жизнь заработаешь!

Автор: Но Вовочка понял, что мало на жизнь заработать, а еще и дело удовольствие должно приносить...

Автор (зрителям) : Шапочка –то на верный лад настраивала! Правильные мысли в голову Вовочки закидывала...

Вовочка: Благодарствую, Самый Главный Казначей Кощей... да не только блага земные мне нужны, а еще и удовольствие от работы... А счета-числа... не мое это.

Самый Главный Казначей Кощей: Вижу, честный ты парень. Что ж за твое бескорыстие помогу тебе: вот тебе монетка, не простая, а золотая. Она тебе удачу принесет и достаток в твоём выбранном деле.

Автор : Поблагодарил Вовочка и дальше пошел.

ДЕЙСТВИЕ 6

Долгожданное царство.

Автор : Ехал Вовочка по песчаным пустыням и добрался до волшебного царства, где жили настоящие мастера компьютеров, управляющие, организаторы... самые настоящие менеджеры, которые и программы всякие знают, и людям помочь могут, и рассказать всем, что да как! А рассказать всем, что да как, Вовочка очень хотел, ведь ума у него – палата. Да и вон, сколько царств, хотело его к себе позвать. И понял Вовочка (шапочка подсказала), что пришел он туда , куда нужно.

Вовочка : Вот тут я и останусь. Уму-разуму научусь и пользу людям добрым приносить буду».

ДЕЙСТВИЕ 7

Специалист.

Автор : Долго учился Вовочка, но стал настоящим менеджером. Не забыл он доброты людей из соседних царств: для Деда –Яги Механической Ноги нашел заморских специалистов, которые Сапоги –на- Колесах еще и функции Ковра-Самолета добавили. Для модельеров –русалок нашел рынок сбыта новых хвостов и шапочек. Для Самого Главного Бухгалтера Кощея-новую вычислительную программу...

И даже стал думать, кому поручить выгуливание собачки Жучки, которая опять стала косо поглядывать на уже не сидящего за компьютером Вовочку.

Так Вовочка стал организатором. Но об этом уже совсем другая сказка.

